

Alzheimer's Disease Assessment Scale **ADAS-Cog**

Date

...../...../.....

! Deze test alleen invullen als de MMSE score >24

1. Woorden herinneren

De patiënt krijgt 10 woorden te zien, die op genummerde kaarten van 1 tot 10 geschreven zijn, en leest deze hardop voor.

De patiënt noemt daarna alle woorden van de reeks die hij/zij zich herinnert. Het lezen en opzeggen moet 3x geprobeerd worden.

Quotering: 0 = correcte antwoorden, 1 = fouten

	1 ^{ste} proef	2 ^{de} proef	3 ^{de} proef	
boter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Score
arm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
kust	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
brief	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
koningin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
hut	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
paal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
kaartje	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
gras	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
motor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
fouten (max. 10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	= <input type="checkbox"/> / 3 = <input type="checkbox"/>

2. Voorwerpen en vingers benoemen

VOORWERPEN

Vraag de patiënt twaalf getoonde voorwerpen te benoemen.

Kruis aan of aan ieder woord al dan niet een juiste naam werd gegeven

Als de patiënt hier moeite mee heeft, geef dan de volgende standaard tips:

Fout	Juist	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bloem.....groeit in een tuin
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bed.....wordt gebruikt om te slapen
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fluit.....als je erop blaast komt er muziek (geluid) uit
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Potlood.....wordt gebruikt om te schrijven
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rammelaar.....een speelgoedje voor een baby
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Masker.....verstopt je gezicht
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Schaar.....om mee te knippen
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kam.....om uw haar netjes te maken
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Portefeuille.....om je geld in te steken
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Harmonica.....een muziekinstrument
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stethoscoop.....de dokter gebruikt het om naar je hart te luisteren
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Trechter.....om een fles mee te vullen
<input type="checkbox"/>		Totaal aantal fout benoemde voorwerpen (max. 12)

VINGERS

Vraag de patiënt om zijn/haar hand op de tafel te leggen en om alle vingers een naam te geven

Fout	Juist	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	duim
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	wijsvinger
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	middenvinger
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ringvinger
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	pink
<input type="checkbox"/>		Totaal aantal fout benoemde vingers (max. 5)

0 = 1 fout
 1 = 2 - 3 fouten
 2 = 4 - 6 fouten
 3 = 7 - 9 fouten
 4 = 10 - 13 fouten
 5 = 14 - 17 fouten

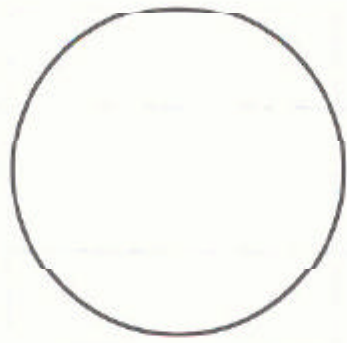
VOORWERPEN + VINGERS =

Score (max. 5)

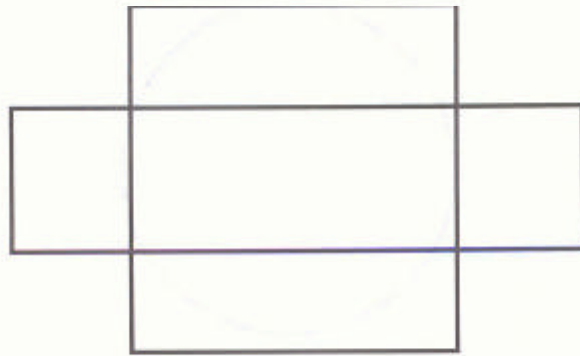
3. Opgachten

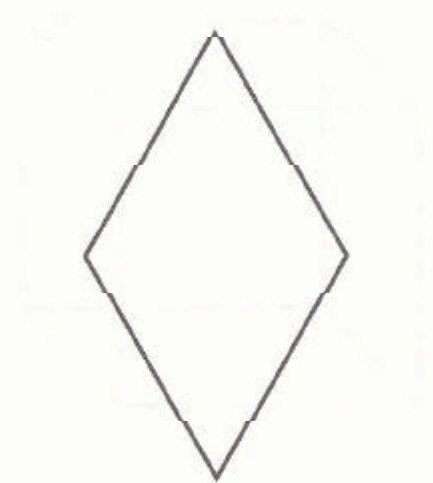
Kruis aan of iedere opdracht juist of fout is uitgevoerd:

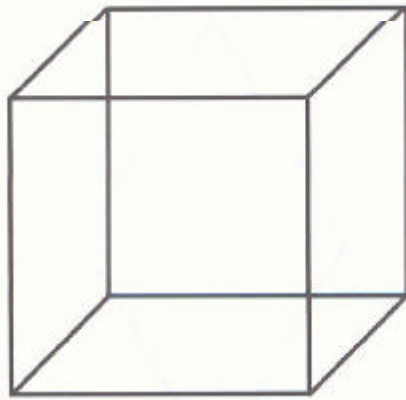
Fout	Juist	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Maak een vuist.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	wijs naar het plafond, daarna naar de vloer.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Leg het potlood boven op de kaart, neem het daarna weer weg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Leg het horloge aan de andere kant van het potlood en draai de kaart om.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tik twee keer met twee vingers op iedere schouder; houd uw ogen dicht.
<input type="checkbox"/>		Totaal aantal fout uitgevoerde opdrachten (max. 5)



Handwritten text, possibly a name or date, is visible but extremely faint and illegible.











Alzheimer's Disease Assessment Scale **ADAS-Cog**

4. Structurele praktijk

- | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------|
|  | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur juist is getekend |
| | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur fout is getekend |
|  | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur juist is getekend |
| | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur fout is getekend |
|  | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur juist is getekend |
| | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur fout is getekend |
|  | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur juist is getekend |
| | <input type="checkbox"/> | Kruis hier aan als de figuur fout is getekend |

0 = de 4 tekeningen zijn goed
1 = 1 tekening is fout
2 = 2 tekeningen zijn fout
3 = 3 tekeningen zijn fout
4 = alles is fout
5 = er werd niets getekend, gekrabbel, onafgewerkte tekening, woorden in de plaats van vormen

Quotering: max. 5

5. Ideationele praxis

- Geeft de patiënt een envelop, een blad papier en een potlood
- Vraag de patiënt om dit stuk papier op te vouwen zoals een brief, de brief in de envelop te steken en de envelop dicht te plakken, de brief aan hem-/haarzelf te adresseren en te tonen waar de postzegel moet worden geplaatst.
- Kruis aan of iedere gedane stap juist of fout is

Fout	Juist	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	opvouwen van de brief
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	de brief in een envelop steken
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	de envelop dichtplakken
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	de envelop adresseren
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	aanduiden waar de postzegel hoort

Aantal route taken (max. 5)

6. Oriëntatie

- Stel de volgende vragen:
- Kruis aan of ieder item juist of fout werd beantwoord.

Fout	Juist	Vraag	Antwoord
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wat is uw volledige naam?	volledige naam
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Welke maand is het nu?	maand
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Welke datum is het?	datum (\pm 1 dag)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Welk jaar is het?	jaar
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Welke dag van de week is het?	dag van de week
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Welk seizoen is het?	seizoen
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wat is de naam van deze plaats?	plaats (gedeeltelijk antwoord, maar precieze naam)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Hoe laat is het?	tijd van de dag (op 1 uur na)

Aantal foute antwoorden (max. 8)

Alzheimer's Disease Assessment Scale ADAS-Cog

7. Woorden herkennen

- Vraag de patiënt of hij/zij ieder woord herkent.
- Duid "Ja" aan als de patiënt "ja" antwoordt. Duid "Nee" aan als de patiënt "Nee" antwoordt.

	PROEF 1			PROEF 2			PROEF 3		
	Ja	Neen	Vergeeten	Ja	Neen	Vergeeten	Ja	Neen	Vergeeten
1 tijdschrift	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 tovenaar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 bestelwagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 luipaard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 zee	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 trein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7 munt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8 instelling	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9 plank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10 anker	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11 edelsteen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12 fonds	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13 verpleegster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14 verkoop	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15 schip	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16 kaart	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17 bijl	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18 wortel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19 melk	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20 volume	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21 hoe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22 kat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23 rand	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24 cake	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

+ + totaal =

score = algemeen totaal gedeeld door 3 (max.12) =

Aantal "fouten" (aantal vakjes "nee" beantwoord voor de woorden van 1 tot 12 op iedere proef)

Alzheimer's Disease Assessment Scale **ADAS-Cog**

Omcirkel het overeenstemmend antwoord

8. Testinstructies herinneren

- 0 Geen: de patiënt moet nooit aan de instructies worden herinnerd.
- 1 **Zeer licht:** vergeet één keer.
- 2 **Licht:** moet er twee keer worden aan herinnerd.
- 3 **Middelmatig:** moet er drie of vier keer worden aan herinnerd.
- 4 **Tamelijk ernstig:** moet er 5 of 6 keer worden aan herinnerd.
- 5 **Ernstig:** moet er 7 of meer keer worden aan herinnerd.

Score

9. Spreekvaardigheid

- 0 **Geen:** geen momenten waarop het moeilijk is om de patiënt te begrijpen.
- 1 **Zeer licht:** één moment waarop het moeilijk is de patiënt te begrijpen.
- 2 **Licht:** de patiënt heeft problemen <25% van de tijd.
- 3 **Middelmatig:** de patiënt heeft problemen 25-50% van de tijd.
- 4 **Tamelijk ernstig:** de patiënt heeft problemen meer dan 50% van de tijd.
- 5 **Ernstig:** uitingen van een of twee woorden: vloeiende maar nietszeggende uitingen: patiënt spreekt niet.

Score

10. Moeite waarmee naar woorden moet worden gezocht in spontaan taalgebruik

- 0 **Geen:** in de spontane spraak geen woordvindingsmoeilijkheden.
- 1 **Zeer licht:** 1 of 2 momenten van woordvindingsmoeilijkheden, klinisch niet van belang.
- 2 **Licht:** spreekt duidelijk omslachtig of vervant woorden door synoniemen.
- 3 **Middelmatig:** verlies van woorden zonder dat dit af en toe gecompenseerd wordt.
- 4 **Tamelijk ernstig:** kan regelmatig woorden niet vinden en compenseert dit niet.
- 5 **Ernstig:** bijna totaal verlies van inhoudelijke woorden; spraak is hol; spreekt in maximaal één of twee woorden.

Score

11. Begrip van gesproken taal

- 0 **Geen:** geen teken van een slecht taalbegrip.
- 1 **Zeer licht:** slechts éénmaal sprake van niet goed begrijpen.
- 2 **Licht:** 3-5 momenten waarin sprake was van niet goed begrijpen.
- 3 **Middelmatig:** de patiënt vraagt verschillende malen om herhalingen of andere formuleringen.
- 4 **Tamelijk ernstig:** de patiënt reageert slechts zelden op de juiste manier: d.w.z. ja-nee vragen.
- 5 **Ernstig:** de patiënt beantwoordt zelden adequaat de vragen: dit is niet toe te schrijven aan een tekort aan taalvaardigheden.

Score

Totale score (0 tot 70)